



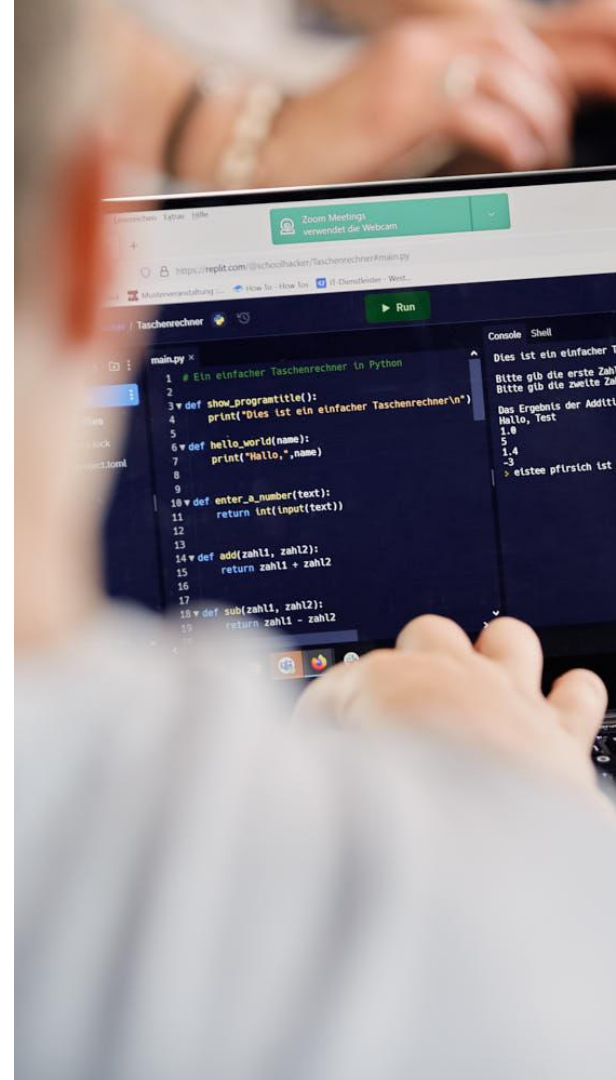
# Hacker School

Hack the world a better place

# Unsere Vision

## Digitale Bildung für die Zukunft

„ Jeder junge Mensch soll das Programmieren kennenlernen, bevor er sich für einen Beruf entscheidet. “



# Das sind wir

Hack the world a better place!

**Kinder und Jugendliche fürs Programmieren begeistern – dafür setzt sich die Hacker School seit der Gründung 2014 ein.**

- Begeisterung für IT und Zukunftsberufe
- ehrenamtliche IT-Professionals (Inspirer) geben ihre Begeisterung an Kinder und Jugendliche weiter
- Praxis – direkt ein eigenes Projekt coden statt Theorie lernen
- Sessions sind:
  - online an Schulen – Schwerpunkt Klasse 8
  - vor Ort in den Unternehmen
  - online @home
- für junge Menschen von 11 - 18 Jahren



# W. E. I. N. S. P. I. R. E.

## Win-Win

Du gibst dein Wissen und Erfahrungen weiter, lernst aber auch selbst ganz viel.

## Einfach machen

Learning by doing. Lass sie testen, forschen, machen und kreativ werden.

## Inspiration

Zeig deine eigene Begeisterung und wecke damit Interesse und inspiriere zum Ausprobieren.

## Spaß

Mit Spaß klappen Lernen und Lehren gleich viel besser.  
Also: Have fun!

## Individuell

Versuche, alle Fragen, die gestellt werden, individuell und persönlich zu beantworten.

## Erleben

Auch kleine Erfolgsschritte dürfen gefeiert werden. Jeder Code zählt!

## Neugier

Wecke die Neugier nach neuen Erfahrungen und der kreativen IT-Welt.

## Probieren

Fehler sind gut, wenn man aus ihnen lernt. Vermittle diese Fehlerkultur!

## Richtungsweisend

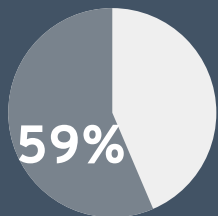
Es geht hier auch um Berufsorientierung: Sei ein Vorbild, informiere und motiviere.



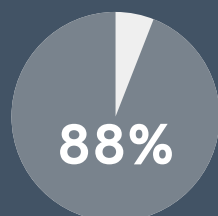
Warum wollt ihr  
mit der **Hacker School** kooperieren?

# Hacker School wirkt

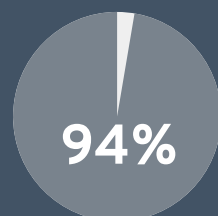
## Das sagen die Ergebnisse unserer Wirkungsmessung



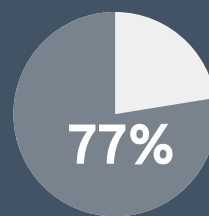
aller Schüler\*innen  
haben sich vorher  
noch nie mit IT-Themen  
beschäftigt



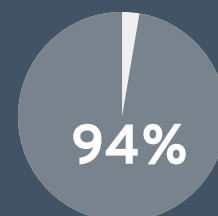
möchten sich  
weiter mit  
Programmieren  
beschäftigen



der Inspirier  
haben Lust  
wieder einen Kurs  
durchzuführen



aller Schüler\*innen  
haben nach dem  
Kurs eine bessere  
Vorstellung von  
IT-Berufen



der Teilnehmer\*innen  
sind überzeugt davon,  
dass Mädchen  
genauso geeignet für  
IT-Berufe sind



# Darum lohnt sich euer Engagement

## Unser Ansatz

- In den Schulen: Nachwuchs für IT und Zukunftsberufe durch erweiterte Berufsorientierung Jugendlicher, die bald einen Ausbildungsplatz suchen
- Corporate Volunteering: wenn Mitarbeiter:innen ihre Leidenschaft für IT an junge Menschen weitergeben
- Gut fürs Image: Euer Engagement wirkt positiv nach innen und außen (nachhaltige CSR)
- Positiver gesellschaftlicher Einfluss mit Wirkung auf die Bildung



# Corporate Benefits

## 5 Gründe sich als Unternehmen einzubringen

1. **Gesellschaftliches Engagement:** Mit der Hacker School öffnet ihr eure Türen und geht gemeinsam den Weg mit uns zu einer besseren digitalen Bildung für Kinder und Jugendliche.
2. **Begeisterung durch Corporate Volunteering:** Eure Mitarbeiter\*innen geben ihre eigene Leidenschaft für IT an junge Menschen weiter, erzeugen Impact und steigern so auch ihr eigenes Wohlbefinden.
3. **Nachwuchs für euer Unternehmen:** Die Hacker School begeistert junge Menschen für euer Unternehmen und die Berufswelt IT – vielleicht für Praktikum oder Ausbildung.
4. **Impulse durch direkten Kontakt:** Der Austausch mit Kindern und Jugendlichen ermöglicht, die Ansprüche an den Arbeitsplatz der Zukunft besser zu verstehen.
5. **Mehr für euer Image:** Mit der Hacker School wirkt ihr positiv nach innen und außen durch Geschichten und Bilder für eine nachhaltige Kommunikation. Wir gestalten unterschiedlichste Kampagnen in Social Media, von denen ihr profitieren könnt.





# Eine Partnerschaft mit uns:

## Euer direkter Beitrag für das ESG

Mit einer Partnerschaft mit der Hacker School füllt ihr das „S“ des ESG mit Inhalt. Zum “Social” bei ESG gehören, neben internen Kriterien, Fragen nach:

- dem Nutzen für die Gesellschaft: Was tragen wir als Unternehmen für die Gesellschaft bei?
- Bildung, Diversität, Gleichberechtigung und Inklusion: Einsatz für Chancengleichheit sowie Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten für alle Mitarbeiter:innen.

**Gemeinsam erreichen wir fünf soziale Ziele!**



# Hacker School an der Schule deiner Wahl

## kostenfrei für die ganze Klasse

### Programmierkurse für Schüler\*innen

#### Bist du mit deiner Klasse dabei?

- Keine Vorkenntnisse nötig
- Für Schulen kostenlos
- Schüler\*innen lernen live
- mit Expert\*innen aus der IT-Branche
- und programmieren in Kleingruppen eigene Projekte

Unser Angebot ist einzigartig und wir wollen wirklich alle Jugendlichen erreichen. Deswegen gibt es unsere Bildungsformate **Hacker School @yourschool** und **Hacker School @yourschool PLUS**. Gemeinsam mit unseren Kursleitungen vermitteln Ehrenamtliche aus der IT-Branche (aus Unternehmen, der Universität oder Selbstständige) wichtige Grundlagen der IT und geben die Möglichkeit, einen Vormittag lang selbst zu programmieren.

Du kennst die Hacker School, unsere Rahmenbedingungen und möchtest direkt einen neuen Kurs für eine Klasse bei uns anfragen?

DIREKT KURSE ANFRAGEN



Noch Fragen? 📩 Wir haben Infotermine für Lehrkräfte (20 min.):

mittwochs ab 16:00 Uhr

donnerstags ab 15:00 Uhr

📩 [Hier geht's zur Anmeldung.](#)

# Was braucht ein Inspirer?

all you need is....



**fachliches Wissen**

*was bewirkt eine  
while-Schleife?*



**Begeisterung**

*We INSPIRE!*



**Zeit**

*vormittags 4,5  
Stunden*

# Was bekommt ein Inspirer?

what you give is what you get...



**Future Skills**

*Wie moderiere ich  
im digitalen Raum?*



**sinnstiftende  
Tätigkeit**

*We INSPIRE!*



**Zeit für  
Selbstenwicklung**

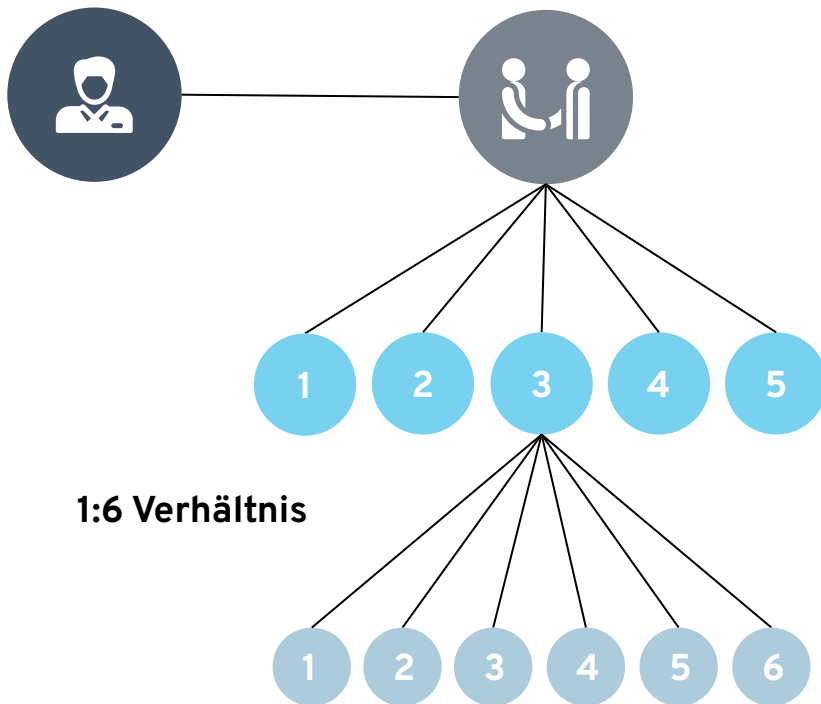
*Lernen  
durch Lehren*

# Rahmenbedingungen @yourschool

online via Zoom

## Lehrkraft

Hat die Aufsichtspflicht inne und ist für die Schüler\*innen verantwortlich, sollte es Störungen oder Probleme geben



## Team Inspirer (remote)

Kümmert sich um den organisatorischen Rahmen, übernimmt die Moderation im Plenum und unterstützt die Inspirer

## Inspirer/Inspiress (remote)

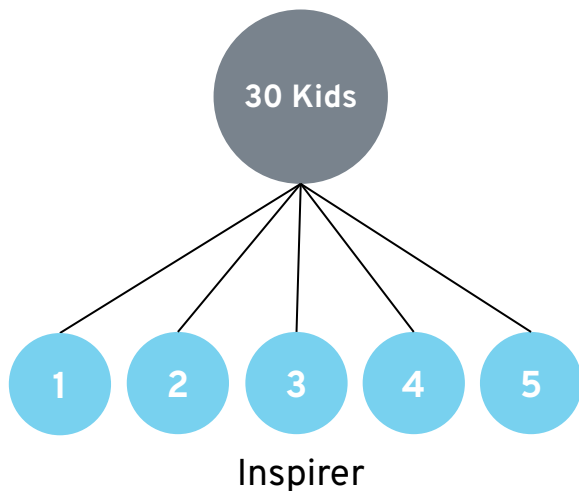
Inspiriert, motiviert, gibt Wissen weiter und erzählt von seinem/ihrer beruflichen Werdegang

## Teilnehmer\*innen

Jede\*r Inspirer/Inspiress ist in einem Breakoutroom für ca. 6 Schüler\*innen verantwortlich

# Zeiteinsatz & Impact @yourschool

online via Zoom



*1 Schulklasse benötigt 5 Inspirer*

1 Inspirer/Inspiress:

- erreicht **6 Jugendliche**
- und spendet **24 Stunden digitale Bildung**

1 Stunde  
Onboarding

Vorbereitung

4,5 Stunden  
yourschool-Kurs

4,5 Stunden  
yourschool-Kurs

# Mach mit - und sicher dir ein T-Shirt!

## Schritt 1

### Onboarding besuchen

Hier wirst du optimal vorbereitet

immer  
Donnerstag,  
17:30 - 18:30

<https://tickets.hacker-school.de/YSONboarding/>



## Schritt 2

### Termin buchen

Buche dir selbstständig einen Termin an dem du Zeit hast, einen Kurs zu geben.

<https://hacker-school.de/unterstuetzen/inspirer/checkout-termin-inspirer-yourschool/>



## Schritt 3

### Kurs vorbereiten

Bereite dich mit den Tipps aus dem Onboarding und den zur Verfügung gestellten Materialien auf den Kurs vor.

<https://konzepte.hacker-school.de/yourschool/index.html>



## FERTIG

### 3 KURSE GEBEN

Wenn du von uns alle Details zum Kurs bekommen hast, kann es losgehen.

Nach deinem  
3. Kurs  
bekommst du  
ein T-Shirt!

# Auf einen Blick

## So seid ihr dabei:

- 1) Finanzieller Support:
  - spendet für die Hacker School - privat oder über die Firma - auch die Weihnachtsspenden sind super!
  - bucht Julia für Vorträge
  - stellt uns Stiftungen vor
  - kauft unser Buch
- 2) Stellt Inspirer
- 3) Spendet uns Hardware



<https://hacker-school.de/unterstuetzen/spenden/>



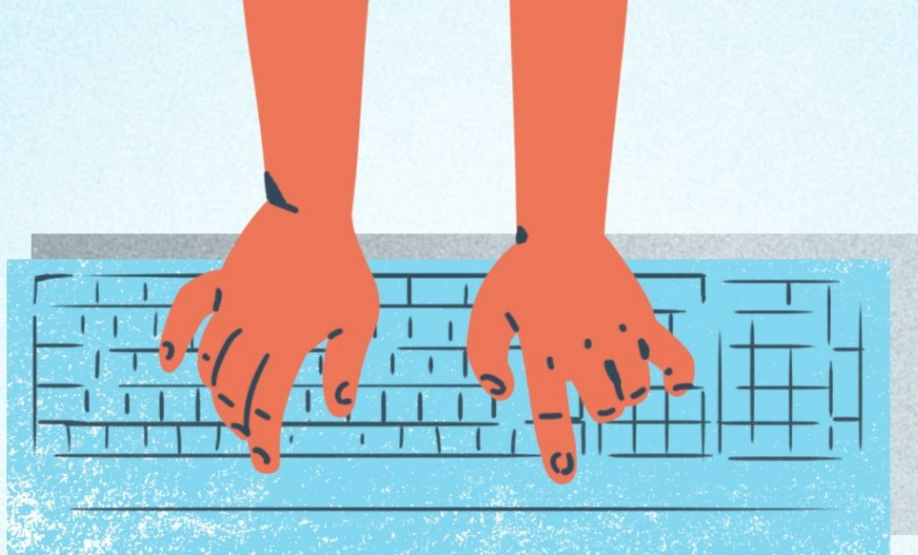
# Auf einen Blick

## So seid ihr dabei:

- 1) Finanzieller Support
- 2) Stellt Inspirer:
  - macht selber 2 Kurse
  - ermuntert Eure Mitarbeitenden, sich wiederholt zu engagieren
  - plant uns langfristig verbindlich ein
- 3) Spendet uns Hardware:
  - wir brauchen immer wieder gute gebrauchte Rechner (Spezifikationen auf Nachfrage)



<https://hacker-school.de/unterstuetzen/spenden/>



[www.hacker-school.de](http://www.hacker-school.de)



**Hacker School gGmbH**  
c/o Impact Hub Hamburg  
Schomburgstraße 50  
22767 Hamburg

Telefon: +49 40 - 507 199 1005  
Mail: [info@hacker-school.de](mailto:info@hacker-school.de)

Geschäftsführerin:  
Dr. Julia Freudenberg

Gesellschafter:innen:  
Antje Bommhardt,  
Werner Detering,  
Andy Freudenberg

Amtsgericht Hamburg  
HRB 166269

Spendenkonto:  
GLS Bank  
IBAN DE85 4306 0967 1300 3227 00  
BIC GENODEM1GLS

**Hack the world a better place!**

