



Wir begeistern für's Programmieren

Wer wir sind

Die Hacker School ist eine gemeinnützige Organisation, die Kinder und Jugendliche für das Programmieren begeistern möchte. Mit unserem Format **Hacker School @yourschool PLUS** wollen wir Programmierkurse auch an Schulen in sozioökonomisch herausforderndem Umfeld bringen.



Warum programmieren

Um fit für die Zukunft zu sein, braucht es digitale Bildung. Unsere Inspirer (ehrenamtliche IT-Expert:innen, IT Studierende und Azubis) vermitteln den Schüler:innen wichtige IT-Grundlagen und geben ihnen einen Vormittag lang die Möglichkeit, selbst zu programmieren – kombiniert mit einer kleinen Orientierung zu IT-Berufen.

Unser Ansatz

- Programmierkurs inkl. IT-Berufsorientierung
- Programmieren mit *Make Code Arcade*, *HTML/CSS* ODER *Python*
- Unsere Altersklasse liegt bei 11 – 18 Jahren mit Schwerpunkt ab 14 Jahren
- Umsetzung im Klassenverband
- Inhaltliche Durchführung durch uns und unsere Inspirer (IT-Beschäftigte aus Unternehmen)
- Kurse finden vor Ort statt

Rahmenbedingungen

- Dauer: 4-5 Schulstunden (je 45 Minuten)
- Hardware: PC, Laptop oder Tablet mit externer Tastatur für alle Schüler:innen
- Kosten: Kurse sind für Schulen kostenlos, da sie von verschiedenen Partnern der Hacker School finanziert werden
- Anwesenheit einer Lehrkraft über die gesamte Zeit der Kursdauer



Unsere Module - wählbar

Teil I
**90 Minuten "Programmieren
ohne Computer"**
(inkl. Berufsorientierung)

Einführung in algorithmisches
Denken anhand einer Übung ohne
Computer und eine kurze
Vorstellung von IT-Berufen.

Empfehlung: Dieses Modul ist für
diverse Schüler:innengruppen gut
geeignet. Aufgrund der verschiedenen
Programmpunkte müssen sie sich nicht
die ganze Zeit auf eine Aufgabe
konzentrieren, sondern bekommen
verschiedene Impulse.

Teil II
**90 Minuten Programmieren
mit "MakeCode Arcade"**

Programmieren eines eigenen,
kleinen Spiels mit der bildbasierten
Programmiersprache MakeCode.

**Programmierkurs mit
Make Code, HTML/CSS oder
Python in 4 - 5 Schulstunden**

Hier programmieren die
Schülerinnen ihr eigenes, kleines
Spiel, bauen eine kleine Webseite
oder lernen die Grundlagen von
Python. So können sie mehr
Programmier-Funktionen austesten.

Empfehlung: Die vierstündigen
Kurse empfehlen wir für die älteren
Schüler:innen, die sich auch längere
Zeit am Stück fokussieren können.

Als Lehrkraft besteht keinerlei Verpflichtung mit zu programmieren. Wer mittüfteln möchte, darf das aber natürlich gerne tun.

Neben den hier aufgeführten Modulen sind wir stetig dabei neue Module zu entwickeln und auszutesten. Lassen Sie uns gern sprechen, wenn Sie Lust haben, etwas anderes gemeinsam mit uns auszuprobieren.

Interesse geweckt?

1. Kontakt aufnehmen
2. Rahmenbedingungen abstecken
3. Termin vereinbaren
4. Hacker School Kurs durchführen

Jetzt Kontakt aufnehmen:



Maren Janßen
Projektmanagerin Hacker School@yourschool PLUS

E-Mail: maren.janssen@hacker-school.de

Mobil: +49 176 46716150

<https://hacker-school.de/formate/yourschool-plus>