



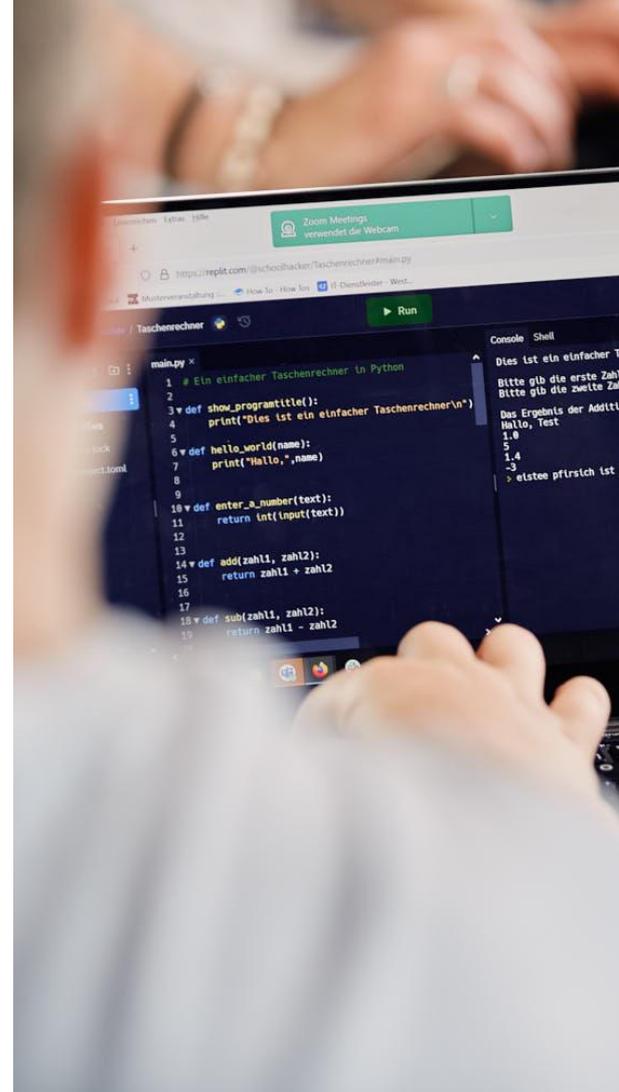
So einfach geht Hacker School

Hack the world a better place!

Unsere Vision

Digitale Bildung für die Zukunft

„ Jeder junge Mensch soll das Programmieren kennenlernen, bevor er sich für einen Beruf entscheidet. “



W. E. I. N. S. P. I. R. E.

Win-Win

Du gibst dein Wissen und Erfahrungen weiter, lernst aber auch selbst ganz viel.

Einfach machen

Learning by doing. Lass sie testen, forschen, machen und kreativ werden.

Inspiration

Zeig deine eigene Begeisterung und wecke damit Interesse und inspiriere zum Ausprobieren.

Spaß

Mit Spaß klappen Lernen und Lehren gleich viel besser.
Also: Have fun!

Individuell

Versuche, alle Fragen, die gestellt werden, individuell und persönlich zu beantworten.

Erleben

Auch kleine Erfolgsschritte dürfen gefeiert werden. Jeder Code zählt!

Neugier

Wecke die Neugier nach neuen Erfahrungen und der kreativen IT-Welt.

Probieren

Fehler sind gut, wenn man aus ihnen lernt. Vermittle diese Fehlerkultur!

Richtungsweisend

Es geht hier auch um Berufsorientierung: Sei ein Vorbild, informiere und motiviere.



Schön, dass ihr dabei seid.

Corporate Volunteering to go!

Wir wollen mit euch Jugendliche für IT begeistern und digitale Bildung vermitteln!



Eure ITler*innen, Azubis und Trainees engagieren sich ehrenamtlich in unseren Online Schulkursen und begeistern den Fachkräfte-Nachwuchs für IT-Berufe!



Corporate Volunteering mit Hacker School

Wie funktioniert Hacker School in deinem Unternehmen?

Social Days:

2 Tage im Jahr
jeweils 5 Inspirer,
die 1 Schulklasse
online begleiten

Azubi-Training duale Studis

Fach-Informatiker
Kaufmann für
Digitalisierungs-
management
Software-Entwicklung
Systemintegration
tbd.

ESG Paket:

42 Inspirer-Einsätze im Jahr!
Also 21 Inspirer, die jeweils
2 Online Schulkurse geben.
Dafür bekommt ihr eine
Urkunde und ein
ESG-Reporting.

Corporate Volunteering mit Hacker School

Wie funktioniert Hacker School in deinem Unternehmen?

Social Days:

2 Tage im Jahr
jeweils 5 Inspirer,
die 1 Schulklasse
online begleiten

Girls' Day:

Am 3. April gestaltet
ihr den GIRLS DAY bei
euch am Standort mit
der Hacker School.
1.500€

ESG Paket:

42 Inspirer-Einsätze im Jahr!
Also 21 Inspirer, die jeweils
2 Online Schulkurse
geben. Dafür bekommt ihr
eine Urkunde und ein
ESG-Reporting.

Inspirer werden lohnt sich:

Mitmachen und profitieren!

Was braucht ein Inspirer?



Fachliches Wissen

Was bewirkt eine while-Schleife?



Begeisterung

We INSPIRE!



Zeit

vormittags 4,5 Stunden



Future Skills für dich

Moderieren üben im digitalen Raum



Sinnstiftende Tätigkeit

*Digitale Bildung gestalten.
Jugend begeistern!*



Zeit für Selbstentwicklung

*Teile dein Wissen und erlebe
Selbstwirksamkeit*



Soziales Engagement

Gutes Tun für die Gesellschaft

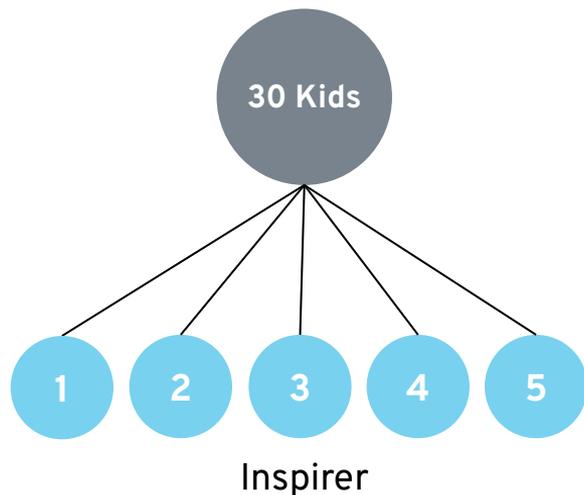


Teil unserer Community werden

Über XXX Inspirer bei uns aktiv

Zeiteinsatz & Impact @yourschool

Online via Zoom



1 Schulklasse benötigt 5 Inspirer

1 Inspirer/Inspiress:

- erreicht **6 Jugendliche**
- und spendet **24 Stunden digitale Bildung**

1 Stunde
Onboarding

Vorbereitung

4,5 Stunden
yourschool-Kurs

4,5 Stunden
yourschool-Kurs

Macht mit uns die Zukunft klar!

Hack the world a better place

**Euer Engagement zählt auf viele soziale Aspekte in eurem Unternehmen ein.
Hacker School lohnt sich:**

- ✓ für Nachwuchs eures Unternehmen: Azubis von Morgen kennenlernen
- ✓ weil alle mitmachen können: vom Professional bis Azubi
- ✓ weil es euer Beitrag zu digitaler Bildung ist (für mehr Purpose!)
- ✓ als sinnstiftende Entwicklung eurer Mitarbeitenden
(Präsentationsskills, Wissen weitergeben, Social Skills)
- ✓ für den nächsten Teamtag – auch standortübergreifend
- ✓ für euer Employer Branding
- ✓ für ein deutschlandweites Netzwerk mit engagierten Unternehmen



Mach mit - und sicher dir ein T-Shirt!

Schritt 1

Onboarding besuchen

Hier wirst du optimal vorbereitet

immer
Donnerstag,
17:30 - 18:30

<https://tickets.hacker-school.de/YSOnboarding/>



Schritt 2

Termin buchen

Buche dir selbstständig einen Termin an dem du Zeit hast, einen Kurs zu geben.

<https://hacker-school.de/unterstuetzen/inspirer/checkin-inspirer-yourschool/>



Schritt 3

Kurs vorbereiten

Bereite dich mit den Tipps aus dem Onboarding und den zur Verfügung gestellten Materialien auf den Kurs vor.

<https://bit.ly/InspirerHandbuch>

Alles, was du für deinen Kurs brauchst, findest du im Inspirer-Handbuch

FERTIG

3 KURSE GEBEN

Wenn du von uns alle Details zum Kurs bekommen hast, kann es losgehen.

Nach deinem
3. Kurs
bekommst du
ein T-Shirt!



Kontakt aufnehmen:

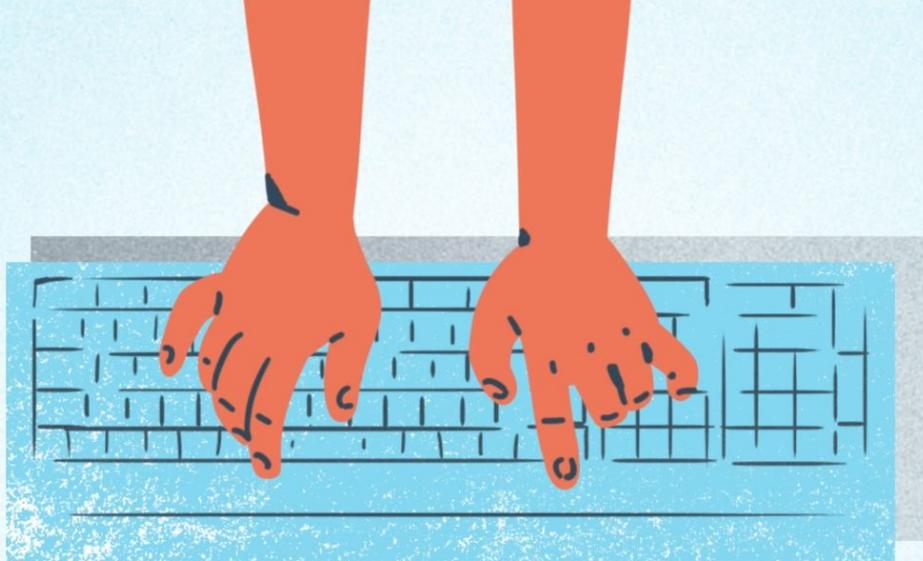
Meldet euch bei

Dr. Charlotte Echterhoff
Teamlead Unternehmenskooperationen

charlotte.echterhoff@hacker-school.de

+49 176 467 10733

www.hacker-school.de



www.hacker-school.de



Hacker School gGmbH
c/o Impact Hub Hamburg
Schomburgstraße 50
22767 Hamburg

Telefon: +49 40 - 507 199 1005
Mail: info@hacker-school.de

Geschäftsführerin:
Dr. Julia Freudenberg

Gesellschafter:innen:
Antje Bommhardt,
Werner Detering,
Andy Freudenberg

Amtsgericht Hamburg
HRB 166269

Spendenkonto:
GLS Bank
IBAN DE85 4306 0967 1300 3227 00
BIC GENODEM1GLS

Hack the world a better place!

