



Wir begeistern fürs Programmieren

Wer wir sind

Die Hacker School ist eine gemeinnützige Organisation, die Kinder und Jugendliche für das Programmieren begeistern möchte. Mit unserem Format **Hacker School @yourschool PLUS** wollen wir Programmierkurse auch an Schulen in sozioökonomisch herausforderndem Umfeld bringen.



Warum programmieren

Um fit für die Zukunft zu sein, braucht es digitale Bildung. Unsere Inspirer (ehrenamtliche IT-Expert:innen, IT Studierende und Azubis) vermitteln den Schüler:innen wichtige IT-Grundlagen und geben ihnen einen Vormittag lang die Möglichkeit, selbst zu programmieren – kombiniert mit einer kleinen Orientierung zu IT-Berufen.

Unser Ansatz

- Programmierkurs inkl. IT-Berufsorientierung
- Programmieren mit Make Code Arcade, HTML/CSS ODER Python
- Plus KI-Exkurs: Gezielter und reflektierter Umgang mit KI beim Programmieren
- Unsere Altersklasse liegt bei 11 – 18 Jahren mit Schwerpunkt ab 14 Jahren
- Umsetzung im Klassenverband
- Inhaltliche Durchführung durch uns und unsere Inspirer (IT-Beschäftigte aus Unternehmen)
- Kurse finden vor Ort statt

Rahmenbedingungen

- Dauer: 4-5 Schulstunden (je 45 Minuten)
- Hardware: PC, Laptop oder Tablet mit externer Tastatur für alle Schüler:innen
- Kosten: Kurse sind für Schulen kostenlos, da sie von verschiedenen Partnern der Hacker School finanziert werden
- Anwesenheit einer Lehrkraft über die gesamte Zeit der Kursdauer



Unsere Module - wählbar

Teil I
90 Minuten "Programmieren ohne Computer"
(inkl. Berufsorientierung)

Einführung in algorithmisches Denken anhand einer Übung ohne Computer und eine kurze Vorstellung von IT-Berufen.

Empfehlung: Dieses Modul ist für diverse Schüler:innengruppen gut geeignet. Aufgrund der verschiedenen Programmpunkte müssen sie sich nicht die ganze Zeit auf eine Aufgabe konzentrieren, sondern bekommen verschiedene Impulse.

Teil II
90 Minuten Programmieren mit "MakeCode Arcade"

Programmieren eines eigenen, kleinen Spiels mit der bildbasierten Programmiersprache MakeCode.

Programmierkurs mit Make Code, HTML/CSS oder Python in 4 - 5 Schulstunden

Hier programmieren die Schülerinnen ihr eigenes, kleines Spiel, bauen eine kleine Webseite oder lernen die Grundlagen von Python. So können sie mehr Programmier-Funktionen austesten.

Empfehlung: Die vierstündigen Kurse empfehlen wir für die älteren Schüler:innen, die sich auch längere Zeit am Stück fokussieren können.

Als Lehrkraft besteht keinerlei Verpflichtung mit zu programmieren. Wer mittüfteln möchte, darf das aber natürlich gerne tun.

Neben den hier aufgeführten Modulen sind wir stetig dabei neue Module zu entwickeln und auszutesten. Lassen Sie uns gern sprechen, wenn Sie Lust haben, etwas anderes gemeinsam mit uns auszuprobieren.

Interesse geweckt?

1. Kontakt aufnehmen
2. Rahmenbedingungen abstecken
3. Termin vereinbaren
4. Hacker School Kurs durchführen

Jetzt Kontakt aufnehmen:



Maren Janßen
Projektmanagerin Hacker School@yourschool PLUS

E-Mail: maren.janssen@hacker-school.de

Mobil: +49 176 46716150

<https://hacker-school.de/formate/yourschool-plus>