

Checkliste

zur optimalen Vorbereitung des Programmierkurses

Rahmenbedingungen:

- Ab Klassenstufe 6, Schwerpunkt Klasse 7 und 8
- Anzahl Schüler*innen: min. 12, max. 33
- Aufsicht: Anwesenheit einer Lehrkraft über die gesamte Kursdauer erforderlich
- Dauer: 4 Zeitstunden (inkl. 30 Minuten Pause) vor Ort

Technische Voraussetzungen:

- PC oder Laptop je Schüler*in und Lehrkraft
(Tablets mit externer Tastatur nur in Ausnahme beim Konzept *MakeCode Arcade* möglich)
- Stromversorgung für alle Geräte
- Browser-Zugang auf allen Geräten
- Internetzugang für die Inspirer und Kursleitung
- WLAN Stärke – hier testen: <https://www.speedtest.net/de>
- Ideal: Download 120 MBit/s; Upload: 78 MBit/s, ausreichend: 100.31 Download; Upload: 36.80
- Smartboard/C-Touch
- Alle Schüler*innen kennen ihre iserv-Passwörter/ihre Zugangsdaten für die PCs im Klassenraum

Organisatorische Hinweise:

- Fester Klassenraum für die gesamte Kursdauer
- Kontakt (Handynummer) der verantwortlichen Lehrkraft während des Kurses
an die Hacker School kommunizieren
- Pausenzeiten mit der Hacker School abstimmen

Kursablauf:

Vor Kursbeginn 15 Minuten einplanen zum pünktlichen Einloggen aller Teilnehmenden

1. Start: Ankommen im Plenum
2. Programmieren in Kleingruppen und KI-Exkurs
3. Berufsorientierung im Plenum
4. Abschluss und offene Fragen



**Alle Punkte geklärt?
Dann kann der Kurs starten!**