

A photograph of a classroom with students working on laptops. In the foreground, a young man with dark curly hair and a grey t-shirt is looking at a laptop screen. To his left, a young woman with glasses and a green shirt is also looking at the screen. In the background, other students are visible, some working on laptops. A large window with yellow curtains is in the background, letting in natural light.

Infos für
Lehrkräfte

**HACKER
SCHOOL**

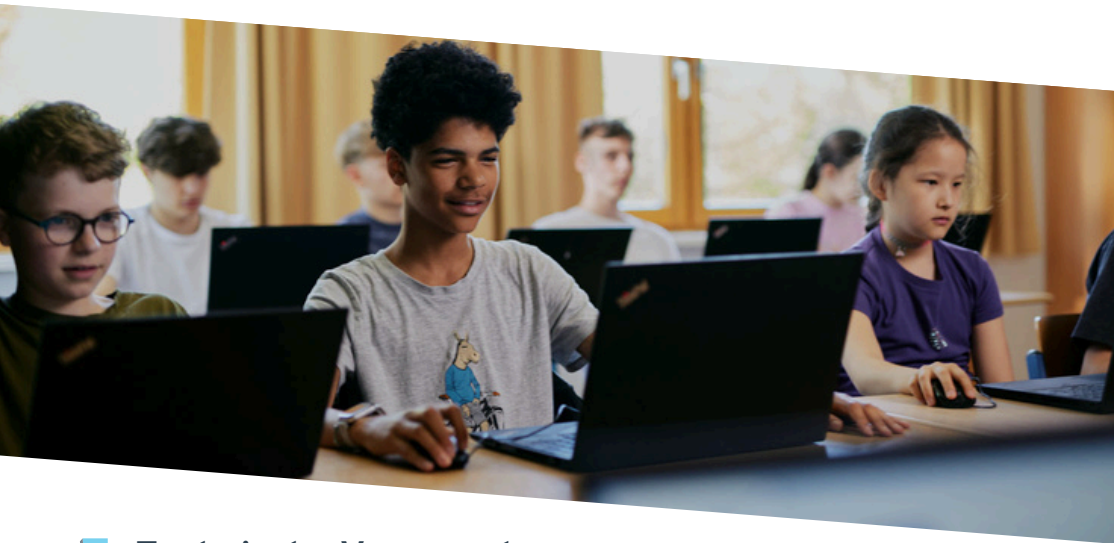
@yourschool

Kostenfreie Programmierkurse für Schulklassen

Jetzt buchen: hacker-school.de/schule

Unser Ansatz:

- Kostenfreie **Online-Programmierkurse** inkl. **IT-Berufsorientierung**
- Ab Klassenstufe 6, **Schwerpunkt Klassen 7 und 8**
- Betreuung durch unsere Kursleitung und Inspirer: **Ehrenamtliche IT-ler*innen** aus Unternehmen, Studierende aus Hochschulen oder IT-Auszubildende
- Praktisches Ausprobieren in **Kleingruppen** (1 Inspirer: 6 Schüler*innen)
- Die Schüler*innen lernen erste Schritte in den **Programmiersprachen MakeCode Arcade, HTML/CSS oder Python** kennen, **inklusive KI-Exkurs**: reflektierter Umgang mit KI beim Programmieren



Technische Voraussetzungen:

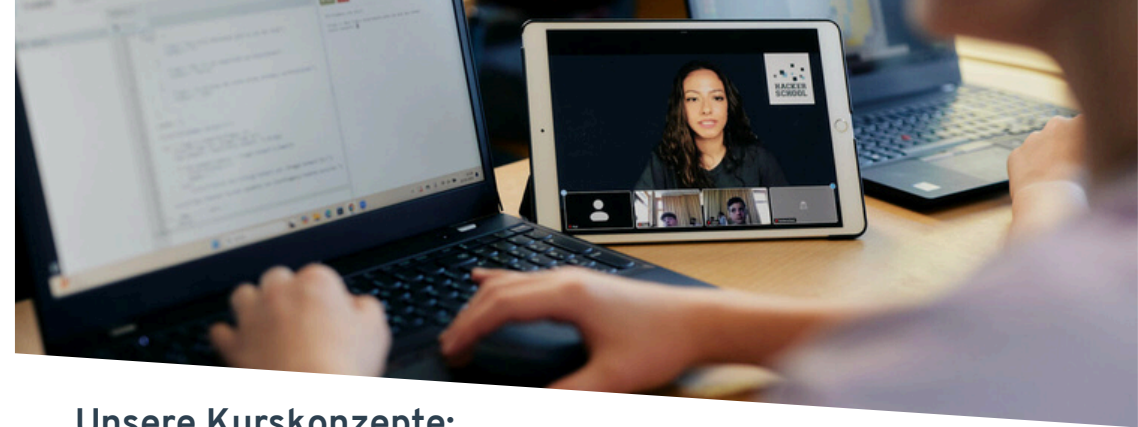
- Stabiles WLAN
- PC/Laptop mit Headset und Kamera je Schüler*in und Lehrkraft
- Nutzung des Videokonferenztools Zoom

Angebote je Klassenstufe:

Klasse 6 - 7 Spieleprogrammierung in MakeCode Arcade

Klasse 7 - 9 Meine erste Website in HTML/CSS

Klasse 9 - 11 Grundlagen der Programmierung in Python



Unsere Kurskonzepte:

Spieleprogrammierung mit MakeCode Arcade

Ermöglicht intuitiven und spielerischen Einstieg ins Programmieren

➡ Lerninhalte:

- Grundlegende Elemente einer graphischen Programmiersprache
- Kreatives Ausprobieren in Animationen und Spielerweiterungen

Meine erste Website in HTML & CSS

Grundbausteine des sichtbaren Internets

➡ Lerninhalte:

- Grundlegende Funktionsweise von Programmiersprachen
- Aufbau von Websites
- Erstellung einer eigenen kleinen Website

Grundlagen der Programmierung in Python

Die Programmiersprache für weltweit bekannte Apps, Spiele & Plattformen

➡ Lerninhalte:

- Einstieg in die Logik einer Programmiersprache mit den wichtigsten Befehlen
- Einfache Erlernbarkeit aufgrund klarer Syntax
- Programmierung eines ersten kleinen Spiels

Jetzt Kurse buchen auf:

hacker-school.de/schule

Exkurs ins Thema Künstliche Intelligenz:

Teil jedes Hacker School Schulkurses ist ein Exkurs mit spannenden Einblicken in die Welt der Künstlichen Intelligenz:

Die Schüler*innen erweitern ihre Projekte mithilfe von KI und lernen ihre Ergebnisse kritisch zu hinterfragen und zu reflektieren.

Wir setzen dabei auf das KI-Tool von Fobizz – einer Plattform für Lehrende in Deutschland. Mit diesem Tool ist es möglich DSGVO-konform zu arbeiten:

- Projektbezogener Zugang für die Schüler*innen
- Kein Login notwendig
- Keine Gefährdung von Jugend- oder Datenschutz

Die Vorteile für Ihre Klasse:



Digitale
Kompetenzen



IT-Berufs-
orientierung



IT-Profis aus
der Praxis



Ideal als
Projekttag

Jetzt mitmachen!

Füllen Sie einfach diese kurze Anfrage aus.

Unser Team meldet sich direkt bei Ihnen:

hacker-school.de/schule