

Checkliste

zur optimalen Vorbereitung des Programmierkurses

Rahmenbedingungen:

- Für Klassenstufe 6 - 9
- Anzahl Schüler*innen: min. 18, max. 33
- Startzeit des Kurses ist 8.30 Uhr
- Dauer: 4 Zeitstunden (inkl. 30 Minuten Pause)

Technische Voraussetzungen:

- PC oder Laptop mit Headset und Kamera je Schüler*in und Lehrkraft
(Tablets mit externer Tastatur nur in Ausnahme beim Konzept *MakeCode Arcade* möglich)
- Stromversorgung für alle Geräte
- Browser-Zugang auf allen Geräten
- Headset und Kamera für alle Schüler*innen und Lehrkraft (am Endgerät oder über ein extra Tablet)
- Ideal: Zoom installiert auf allen Geräten
- WLAN Stärke – hier testen: <https://www.speedtest.net/de>
Ideal: Download 120 MBit/s; Upload: 78 MBit/s, ausreichend: 100.31 Download; Upload: 36.80

Organisatorische Hinweise:

- Fester Klassenraum für die gesamte Kursdauer
- Zugangsdaten für Zoom, die die Hacker School der Lehrkraft vorab per Mail zukommen lässt, vor Kursbeginn mit allen Schüler*innen teilen: z.B. über SmartBoard, Beamer, E-Mail oder Tafel
- Kontakt (Handynummer) der verantwortlichen Lehrkraft während des Kurses an die Hacker School kommunizieren
- Pausenzeiten mit der Hacker School abstimmen
- Kamera- und Mikrofon-Test bei Zoom – hier testen: <https://zoom.us/test>

Kursablauf und Rolle als Lehrkraft:

Vor Kursbeginn 15 Minuten zum pünktlichen Einloggen aller Teilnehmenden einplanen

1. Start: Ankommen im Plenum
 2. Programmieren in Kleingruppen und KI-Exkurs
 3. Berufsorientierung im Plenum
 4. Abschluss und offene Fragen
- Sicherstellen, dass alle Schüler*innen das Headset und die Kamera eingeschaltet haben
 - Durchgehende Aufsichtspflicht und Erreichbarkeit über Zoom
 - Sofern ein Wechsel der Aufsicht stattfindet, bitte eine Info an die Kursleitung



**Alle Punkte geklärt?
Dann kann der Kurs starten!**