

A photograph of a classroom where students are working on laptops. In the foreground, a young man with dark curly hair is looking at a laptop screen, while a young woman with glasses looks on. Other students are visible in the background, also working at their desks. A light blue circle is overlaid on the right side of the image.

Infos für
Lehrkräfte

The logo for Hacker School, featuring the words "HACKER" and "SCHOOL" in a bold, blue, blocky font with a white outline. Below the text is a light blue rectangular box containing the text "@yourschool" in white.

**HACKER
SCHOOL**

@yourschool

Kostenfreie Programmierkurse für Schulklassen

Jetzt buchen: hacker-school.de/schule

Unser Ansatz:

- Kostenfreie **Online-Programmierkurse** inkl. **IT-Berufsorientierung**
- Für Klassenstufe 6 - 9, **Schwerpunkt Klassen 7 und 8**
- Betreuung durch unsere Kursleitung und Inspirer: **Ehrenamtliche IT-ler*innen** aus Unternehmen, Studierende aus Hochschulen oder IT-Auszubildende
- Praktisches Ausprobieren in **Kleingruppen** (1 Inspirer: 6 Schüler*innen)
- Die Schüler*innen lernen erste Schritte in den **Programmiersprachen MakeCode Arcade, HTML/CSS oder Python** kennen, **inklusive KI-Exkurs**: reflektierter Umgang mit KI beim Programmieren



Technische Voraussetzungen:

- Stabiles WLAN
- PC/Laptop mit Headset und Kamera je Schüler*in und Lehrkraft
- Nutzung des Videokonferenztools Zoom

Angebote je Klassenstufe:

Klasse 6 - 7 Spieleprogrammierung in MakeCode Arcade

Klasse 7 - 9 Meine erste Website in HTML/CSS

Klasse 9 Grundlagen der Programmierung in Python



Unsere Kurskonzepte:

Spielerprogrammierung mit MakeCode Arcade

Ermöglicht intuitiven und spielerischen Einstieg ins Programmieren

- ➔ Lerninhalte:
- Grundlegende Elemente einer graphischen Programmiersprache
 - Kreatives Ausprobieren in Animationen und Spielerweiterungen

Meine erste Website in HTML & CSS

Grundbausteine des sichtbaren Internets

- ➔ Lerninhalte:
- Grundlegende Funktionsweise von Programmiersprachen
 - Aufbau von Websites
 - Erstellung einer eigenen kleinen Website

Grundlagen der Programmierung in Python

Die Programmiersprache für weltweit bekannte Apps, Spiele & Plattformen

- ➔ Lerninhalte:
- Einstieg in die Logik einer Programmiersprache mit den wichtigsten Befehlen
 - Einfache Erlernbarkeit aufgrund klarer Syntax
 - Programmierung eines ersten kleinen Spiels

Jetzt Kurse buchen auf:

hacker-school.de/schule

Exkurs ins Thema Künstliche Intelligenz:

Teil jedes Hacker School Schulkurses ist ein Exkurs mit spannenden Einblicken in die Welt der Künstlichen Intelligenz: Die Schüler*innen erweitern ihre Projekte mithilfe von KI und lernen ihre Ergebnisse kritisch zu hinterfragen und zu reflektieren. Wir setzen dabei auf das KI-Tool von Fobizz – einer Plattform für Lehrende in Deutschland. Mit diesem Tool ist es möglich DSGVO-konform zu arbeiten:

- Projektbezogener Zugang für die Schüler*innen
- Kein Login notwendig
- Keine Gefährdung von Jugend- oder Datenschutz

Die Vorteile für Sie:



Externe IT-Profis aus
der Praxis



Betreuung in
Kleingruppen



Neugier und Motivation der
Schüler*innen



Ideal als
Projekttag

„Besonders toll war das Feedback einiger Schülerinnen und Schüler, die nach dem Kurs angaben, zu Hause direkt weiter programmieren zu wollen. Das zeigt, dass die Kurse nicht nur Orientierung schaffen, sondern auch nachhaltige Begeisterung und Motivation für IT und Programmieren wecken.“ – Lehrerin aus Hessen

Jetzt mitmachen!

Füllen Sie einfach diese kurze Anfrage aus.
Unser Team meldet sich direkt bei Ihnen:

hacker-school.de/schule